

Final Fantasy



Das Rollenspiel Final Fantasy wurde 1987 von Hironobu Sakaguchi für die Firma Square entwickelt und erschien zunächst nur in Japan auf dem Famicom. 1990 wurde das Spiel auch in den USA für das NES veröffentlicht. In Europa kam es damals nicht auf den Markt.

Square stand 1987 kurz vor dem Ruin, weshalb Hironobu Sakaguchi davon ausging, sein nächstes Projekt, ein Fantasy-Spiel, würde sein letztes sein - daher der Name "Final Fantasy". Das Spiel verkaufte sich allerdings zu hunderttausenden, rettete Square vor der Pleite und begründete eine der langlebigsten Spiele-Serien aller Zeiten.

Erzählt wird die Geschichte einer Welt, über die sich Dunkelheit legt, während die vier Elemente aus den Fugen geraten und sich immer mehr Naturkatastrophen ereignen. Gemäß einer Prophezeiung aber treffen vier Krieger ein, jeder Hüter einer Kristallsphäre. Diese Krieger, die "Light Warriors", steuert der Spieler nun durch diese Welt voller verschiedener Landschaften und fantastischer Gestalten, um dem Ursprung der Katastrophen auf den Grund zu gehen, das Licht in die vier verdunkelten Sphären zurückzubringen und die Welt so vor dem Untergang zu retten.



Zu Beginn des Spiels werden den vier Kriegern Charakterklassen zugeteilt, z. B. "Kämpfer", "Dieb" oder "Magier". Im Verlauf des Spiels kämpft man mit Monstern, spricht mit Bewohnern der Welt, zaubert, löst Rätsel, handelt und erhöht natürlich die Charakterwerte seiner Spielfiguren, beispielsweise Kraft und Ausdauer. Die Kämpfe werden dabei zufällig und plötzlich generiert und laufen rundenbasiert ab. Nur einige Kämpfe mit ganz bestimmten Gegnern sind vorprogrammiert.



Final Fantasy wurde für seine Grafik, epische Geschichte und Spielphysik gelobt; letztere gab aber auch Anlaß zur Kritik, da man Attacken im Kampf unfreiwillig vergeuden konnte und zu viel Zeit mit Kämpfen verbringen mußte, nur um die Charakterwerte zu erhöhen oder um Geld zu sammeln. Andere Elemente wiederum, wie z. B. das Luftschiff zum Reisen oder bestimmte Kompositionen von Nobuo Uematsu, gefielen derart, daß sie in allen späteren Final-Fantasy-Teilen wiederverwendet wurden.

Final Fantasy dürfte heute das bekannteste Rollenspiel für das NES sein. Zusammen mit Dragon Quest bzw. Dragon Warrior hat es Standards für spätere Konsolen-Rollenspiele gesetzt und das Genre populär gemacht.

Geschrieben von „Herr Planetfall“.

