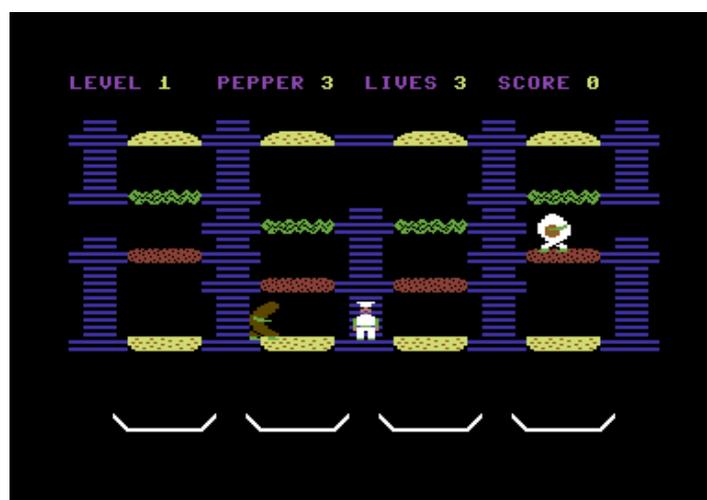


Burger Time



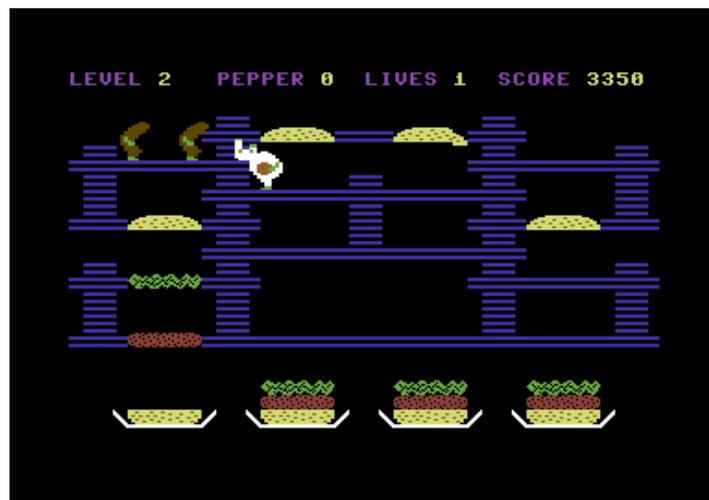
Burger Time erschien 1982 unter dem Namen Hamburger als Spielautomat der japanischen Firma Data East Corporation, welche auch der amerikanischen Firma Bally Midway die Veröffentlichung des Spiels genehmigte. In Amerika wurde das Spiel in Burger Time umgetauft. Die Intellivision-Fassung programmierte Ray Kaestner noch 1982. Für die C64-Version war 1984 Lee Braine verantwortlich, und auch auf andere Computer wurde das Spiel umgesetzt.

Der Spieler schlüpft in die Rolle des Kochs Peter Pepper, der über gigantische Hamburgerzutaten laufen muß, die in einem Gerüst aus Plattformen und Leitern verteilt sind. Sinn des ganzen ist, die einzelnen Zutaten zu vier ganzen Hamburgern zu stapeln, denn wenn die Spielfigur über eine Zutat läuft, fällt diese eine Plattform tiefer, so daß sich auf den untersten Plattformen schließlich untere Brötchenhälften, Frikadellen, Salatblätter und obere Brötchenhälften übereinandergestapelt befinden. Sind alle Zutaten in einem Level zu vier Burgern verarbeitet worden, beginnt ein schwierigerer Level. Nach sechs Levels beginnt das Spiel von vorn.



Erschwert wird das ganze durch feindliche Gurkenscheiben, Spiegeleier und Würste, die sich durch den Level bewegen und bei Berührung einen Lebensverlust nach sich ziehen. Diese Gegner lassen sich durch das Einnebeln in Pfefferwolken für kurze Zeit bewegungsunfähig machen. Der Pfeffervorrat ist allerdings begrenzt. Fällt eine Burgerzutat auf einen Gegner, so wird dieser ganz vom Bildschirm getilgt. Man kann eine Zutat auch in die Tiefe befördern, während sich auf dieser ein Gegner befindet, was ihn ebenfalls außer Gefecht setzt. In jedem Fall aber betreten die feindlichen Lebensmittel den Level nach einer Weile erneut.

Punkte erhält der Spieler für das Töten der Gegner und das Einsammeln von auftauchenden Eiscremes, Kaffees und Pommes Frites. Das Einsammeln dieser Objekte erhöht außerdem den Pfeffervorrat.



Burger Time erhielt zwei Fortsetzungen namens Peter Pepper's Ice Cream Factory und Super Burger Time, die aber beide nicht die Bekanntheit des Originals erreichten.

Grafik und Sound von Burger Time sind dem Alter entsprechend schlicht. Die Spielidee ist sehr originell, allerdings ist das Spiel recht schwierig, wovon man sich auch im Arcade-Bereich von kultboy.com überzeugen kann.

Geschrieben von „Herr Planetfall“.

