

Starcross

```
Living Quarters                               Score: 0/0
STARCROSS: INTERLOGIC Science Fiction
Copyright (c) 1982 by Infocom, Inc. All
rights reserved.
STARCROSS and INTERLOGIC are trademarks
of Infocom, Inc.
Release 17 / Serial number 821021

You are sound asleep in your bunk
aboard the deep-space black hole
prospecting ship "Starcross," operating
out of Ceres. Just as your sleep
becomes deep and comfortable, an alarm
bell begins ringing! It's the mass
detector! Instantly you awake. This
hasn't been a profitable trip so far,
and you don't even have the cash for
repairs. This could be the break you've
been waiting for.

Living Quarters
(You are in the bunk.)
```

Dave Leblings Textadventure Starcross wurde 1982 von Infocom u. a. für Apple-Rechner und MS-DOS-PCs veröffentlicht.

Der Spieler übernimmt die Rolle eines Abenteurers, der im Jahre 2186 mit seinem Raumschiff Starcross aufbricht, um auf die Suche nach Schwarzen Löchern zu gehen. Diese versorgen die Erde und einige Kolonien im Weltraum mittlerweile mit Energie, so daß ihre Entdeckung dem Finder ein Vermögen beschert. Nachdem der Bordcomputer eine große Masse in der Nähe gemeldet hat, entpuppt sich diese allerdings als gigantisches Raumschiff, welches die Starcross kapert und gefangenhält. Dem namenlosen Astronauten bleibt nur übrig, ins Innere des Raumschiffs vorzudringen und sein Geheimnis zu ergründen.

Starcross war nach Zork I-III und Deadline das erste Science-Fiction-Spiel von Infocom. Als "Feelies" lagen dem Spiel ein Logbuch der Starcross, ein Brief des "Bureau of Extra-Solar Intelligence" und eine Sternenkarte bei, welche als Kopierschutz diente. Als weitere Beigabe sieht man auf der Verpackung des Spiels etwas Astronautennahrung, auf welche man aber schließlich aus rechtlichen Gründen verzichten mußte. Im Logbuch wird die Vorgeschichte des Spiels erzählt, außerdem findet der Titel "Leather Goddesses of Phobos" erste Erwähnung. Im Brief werden Regeln für ein erstes Aufeinandertreffen eines Menschen mit Außerirdischen vorgegeben.

```
Inside Grue Cage                               Score: 50/114
>read sign
The sign, a liquid crystal display, is
oddly in English:

"      Common Grues (Grue Vulgaris)

The common grue, an inhabitant of the
dark underground passages of a
forgotten planet, is here exhibited for
your pleasure in a typical family
group. Note particularly the slavering
fangs which reach such impressive size
in the adults. Feeding the grues is not
recommended."

>n
Inside Grue Cage
The amount of damage done to this cage
is impressive. The creatures imprisoned
here didn't like it one bit, and
whoever put them here obviously
underestimated their nastiness.

> █
```

Das Spiel bezieht seinen Reiz aus dem Erkunden der Welt im Inneren des Raumschiffs, welche mit fremder Technologie, mysteriösen Orten und bizarren Kreaturen aufwartet. Die Hintergrundstory wird im Spielverlauf eher angedeutet, wodurch dem Spiel bis zur Auflösung aber auch ein Hauch von Geheimnis erhalten bleibt.

1983 wurde in Planetfall durch "The Ballad of the Starcrossed Miner" nochmal auf Starcross Bezug genommen.

Geschrieben von „Herr Planetfall“.

