

# Ice Climber



Ice Climber war 1985 eins der ersten Spiele für das NES. In einigen Ländern wurde es direkt zusammen mit der Konsole verkauft. Der Spieler muß den Eskimojungen Popo auf die Gipfel 32 vereister Berge führen, um dort von einem Kondor gestohlenes Gemüse einzusammeln. Ein zweiter Spieler kann das Eskimomädchen Nana übernehmen. Im Zwei-Spieler-Modus kann man einander helfen oder aber versuchen, als erster den Gipfel zu erreichen.



Der Weg nach oben führt über Plattformen, in die man mit einem Hammer von unten Löcher schlagen kann, um hinaufzuhüpfen. Die Plattformen haben verschiedene Eigenschaften, so sind einige rutschig oder unzerstörbar. Mit dem Hammer lassen sich natürlich auch verschiedene Widersacher bearbeiten. Neben den Gegnern macht die Sprungart der Ice Climber das Spiel etwas schwieriger, denn ohne Anlauf springen die beiden Spielfiguren fast nur hoch und nicht besonders weit, was zu Abstürzen und dem Verlust von Leben führen kann.

Grafik und Sound sind eher durchschnittlich, aber unterhaltsam.



Der Ice-Climber-Programmierer Kazuaki Morita arbeitete später an Super Mario Bros. und The Legend of Zelda mit.

Geschrieben von „Herr Planetfall“.

